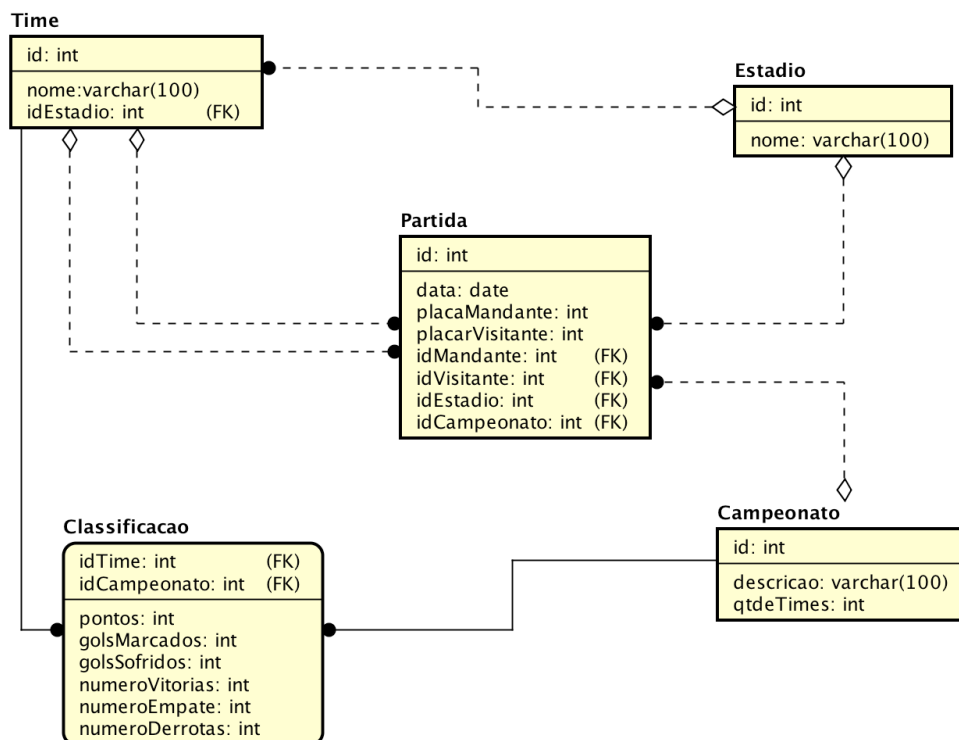
	<p><b>Curso:</b> Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas  <b>Prova:</b> OA2  <b>Disciplina:</b> Implementação de Banco de Dados  <b>Código:</b> CCT0083  <b>Prof. (a):</b> Carlos Renato Alves Gouveia  <b>Data da Entrega:</b> 20/11/2017</p>	<p><b>Rubrica da Coordenação:</b></p>	<p><b>Nota da atividade</b></p>
---	--	---------------------------------------	---------------------------------

A Toreba Power Consultores Associados é uma empresa que atua em Campo Grande – MS oferecendo consultoria em diversas áreas da informática. Como a demanda de serviços é uma grande, seus funcionários estão extremamente estafados. O prazo está cada vez mais curto e os problemas não param de aumentar, afinal, todos querem o seu trabalho pra ontem, além de todos acharem que seu serviço é mais importante do que do outro. Resumindo, o clima está cada vez mais tenso. Após alguns estudos, foi verificado que os funcionários são apaixonados por esporte, principalmente por futebol. Como a quantidade de trabalho é muito grande, os mesmos não conseguem praticar seu esporte favorito; o trabalho é tanto que os mesmos não conseguem nem acompanhar a tabela de classificação do campeonato que seu time está disputando. Pensando nisso, a empresa resolveu desenvolver um pequeno software que pudesse oferecer essas informações para seus funcionários a qualquer tempo. Como a empresa está com toda sua força de trabalho empenhada em diversos projetos, a mesma recorreu a FES, solicitando que fosse desenvolvido um banco de dados que atenda às necessidades supra citadas com as seguintes características:



1. **(5,0)** utilizar Stored Procedure para realizar as seguintes funcionalidades:

- permitir que seja cadastrado uma campeonato definindo a quantidade de equipes envolvidas;
- permitir que seja cadastrado uma relação de estádios;
- permitir que seja cadastrado uma relação de times que irão participar do campeonato, limitado à quantidade de participantes definidas no campeonato, bem como definir em qual estádio o time manda seus jogos;
- permitir que sejam cadastradas as partidas entre cada time, informando data, estádio e resultado;
- permitir que o usuário possa saber quais foram os resultados do seu time;

- permitir que o usuário possa saber a classificação atual do campeonato;
  - permitir que uma determinada partida seja excluída a qualquer momento;
2. **(5,0)** Implementar as seguintes validações utilizando Triggers:
- a vitória vale 3 pontos;
  - o empate vale 1 ponto;
  - a derrota não vale nenhum ponto;
  - um time não pode enfrentar mais de 2 vezes o mesmo time;
  - quando um time enfrentar 2 vezes o outro time, dever ser em estádio diferente, a não ser que os dois times tenham o mesmo estádio;
  - um time não pode ter mais do que 1 partida num intervalo de 3 dias;

Observações:

- para critérios de classificação, considerar como critério de desempate os campos pontos, numero de vitória, e saldo de gos (obtido através de `golsMarcados – golsSofridos`).

Condições para desenvolvimento:

- utilizar como SGBD o PostgreSQL;
- atividade individual, entretanto, um aluno pode ajudar o outro, porém, não pode fazer um para o outro;
- devem ser entregues os scripts para criação do banco de dados, incluindo stored procedures e triggers, bem como script para inserção de massa de dados.
- o software deve ser entregue zipado e enviado para o email [cragouveia@live.estacio.br](mailto:cragouveia@live.estacio.br);
- atividades clonadas terão notas clonadas, ZERO.

Boa sorte!!!!